



MATH.en.JEANS – Soirée ludique – Vendredi 6 avril 2018

La soirée est organisée en divers jeux, chacun durant 30 minutes et répétés trois fois. Vous devrez vous inscrire sur les feuilles prévues à cet effet dans le haut du bâtiment 7 au cours de la journée du jeudi. Ces feuilles proposent des menus associant les divers jeux qui vous sont présentés ci-dessous.

Programme des activités par association

Association : Medios

Titre	Escape Game 50 participants (5 équipes de 10)
Descriptif	<p>Vous entrez dans le laboratoire d'un chimiste renommé. Il travaille depuis des années aux côtés de 4 autres grands spécialistes pour percer le mystère des éléments chinois. Mais leur activité dans ces laboratoires était illégale, car leur centre de recherche n'a jamais accepté de financer des recherches aussi saugrenues. Malheureusement leur activité a été découverte par leur directeur, et ils ont tous les 5 été injustement licenciés, laissant tous leurs travaux non terminés. Ces spécialistes n'ont plus le droit de franchir les murs de ce laboratoire même pour y récupérer leurs affaires, et ils viennent d'apprendre que dans 1h, le laboratoire sera débarrassé pour y accueillir les nouveaux arrivants. Ils sont donc venus vous recruter afin de terminer leurs travaux. Mais il leur a fallu 30 minutes pour tous vous rassembler. En 30 minutes, vous n'aurez pas le temps de ressortir avec tout leur matériel. Vous devez donc infiltrer les lieux et terminer leurs travaux avant que l'équipe technique ne vienne vider le bâtiment.</p> <p>Faites vite, le fruit de leurs années de recherches est entre vos mains !</p>

Titre	Creazy QuiZz 50 participants
Descriptif	<p>Mesdames et Monsieur, nous avons le plaisir de vous présenter le CREAZY QUIZZ. Un quizz géant qui n'a pas son pareil en France : des questions dans tous les domaines sur n'importe quoi et n'importe qui, un présentateur déjanté et des participants survoltés. Alors si vous êtes un « je sais tout »... ou pas ! Si vous avez envie de rire, si vous voulez tester vos connaissances sur tout et surtout sur n'importe quoi... Bref si vous avez quelques neurones encore en état de fonctionner vous êtes prêts à relever le défi du CREAZY QUIZZ !</p>

Titre	Bataille Navale – Grandeur nature 40 participants (2 équipes de 20)
Descriptif	<p>A l'abordage : Rejoignez le navire pirate et faites couler la flotte royale pour piller leur trésor ! Pirate en vue ! Rejoignez la flotte royale et faites couler le navire pirate pour protéger votre trésor !</p>

Association : **Maths en scène**

Titre	Les grands solides 20 participants
Descriptif	Venez relever le défi de l'association Toulousaine les Maths en scène: Architecte d'un jour, Venez réaliser un géant polyèdre!

Association : **Ailerons**

Titre	Braconnier 45 à 60 participants (3 équipes de 15 à 20)
Descriptif	Sur le principe du jeu « Loup-garou », la Méditerranée représente l'espace où se déroule la partie. La nuit tombe, les braconniers en profitent pour pêcher discrètement. C'est là que débute la guerre entre poissons et braconniers. Pour les poissons l'objectif est de démasquer puis d'éliminer les braconniers. De leur côté, avec leurs harpons bien aiguisés, les braconniers n'ont qu'un seul but ; éliminer tous les poissons de la Méditerranée que ce soit des requins, des raies ou bien d'autres espèces.

Association : **Groupe Naturaliste de l'Université de Montpellier**

Titre	Bombes à graines 30 participants (3 équipes de 10)
Descriptif	Eh ! Toi, là, qui guette le moindre brin d'herbe entre les pavés, dans les crevasses du béton sauvage, une brindille verte qui s'épanouit de couleur et de nectar pour attirer foule d'insectes butineurs ! Tu n'aimerais pas les aider un peu, à reconquérir le sec asphalté de la ville ? Si ta curiosité t'anime pour venir jusqu'à nous, il te tombera dans les doigts tout de quoi confectionner les munitions du Guerrier de la Nature qui t'habite, semences explosives à déposer méticuleusement partout où tes pas te mèneront dans le champ de bataille urbain, faisant de toi le semeur de multiples espèces mellifères qui enivreront l'abeille sauvage, entre bitume et béton. L'atelier des bienfaiteurs de la biodiversité t'attend de pied ferme pour fleurir la ville !

Association : **ABM – Association de Biologie de Montpellier**

Titre	Murder 50 participants
Descriptif	Jeunes recrues de la police scientifique, la Faculté des Sciences a besoin de vous ! Alors qu'une conférence sur l'énergie de demain se déroulait à l'intérieur de l'établissement, le corps de M. DUPONT Jean éminent chercheur du laboratoire NerJ+ a été retrouvé sans vie. L'affaire est inextricable et il se pourrait même que le meurtrier se trouve encore parmi nous à l'heure qu'il est...

Titre	Cluedo 50 participants
Descriptif	Jeunes recrues de la police scientifique, la Faculté des Sciences a besoin de vous ! Alors qu'une conférence sur l'énergie de demain se déroulait à l'intérieur de l'établissement, le corps de M. DUPONT Jean éminent chercheur du laboratoire NerJ+ a été retrouvé sans vie. L'affaire est inextricable et il se pourrait même que le meurtrier se trouve encore parmi nous à l'heure qu'il est...

Association : **LICORNES**

Titre	Jeux de sociétés 40 participants (2 équipes de 20)
Descriptif	- Atelier 1 : Initiation au célèbre Loup-Garou de Thiercelieux. - Atelier 2 : Initiation à divers jeux de sociétés parmi les préférés de l'association