

## Le jeu de taquin et le problème de Sam Loyd

Vous connaissez peut-être le jeu de taquin. Ce jeu se compose d'un cadre contenant quinze plaques carrées numérotées de 1 à 15, laissant un espace dans lequel on peut faire coulisser une plaque voisine.

Un casse-tête proposé par Sam Loyd, il y a plus d'un siècle, a fait couler pas mal d'encre : peut-on, par une suite de mouvements autorisés du taquin (l'usage d'un manche de petite cuillère pour démonter le taquin est formellement interdit), passer de la position initiale à la position qui en diffère seulement par l'interversion des cases numérotées 14 et 15 ?

