

10 C'est du bluff



Dans ce jeu à deux joueurs, on dispose d'un paquet de n cartes (n est impair), numérotées de 1 à n . On mélange les cartes et on tire au hasard une carte, qui est placée face cachée au centre de la table. Le premier joueur qui devine la valeur de cette carte a gagné.

Chaque joueur reçoit la moitié des cartes restantes, qu'il peut regarder (mais pas montrer à son adversaire).

À chaque tour, un joueur demande à son adversaire s'il possède une certaine carte dans son jeu, en énonçant un nombre entre 1 et n . Son adversaire doit répondre par oui ou non, en disant la vérité. Un numéro ne peut être demandé qu'une fois.

À la place de demander une carte à son adversaire, le joueur peut décider de deviner la carte cachée : s'il donne la bonne valeur, il gagne. Sinon il perd.

Quelle stratégie suggéreriez-vous aux joueurs ?