

Sujets Maths en Jeans 2025–2026

Collège Max Rouquette, Saint-André de Sangonis (34)
Collège Lo Trentanel, Gignac (34)

Organisateurs des ateliers : Dorothee Dhondt, Dorothee.Dhondt@ac-montpellier.fr
Maxime Lannoy, Maxime.Lannoy@ac-montpellier.fr
Laurent Marty, Laurent.Marty4@ac-montpellier.fr

Chercheur associé : Sylvain Brochard, sylvain.brochard@umontpellier.fr

1 Chicago

À Chicago, deux bandes rivales, les Gangster Disciples et les Black P. Stones, se disputent le contrôle du quartier de Woodlawn, dessiné ci-dessous.



À tour de rôle, chacune des bandes pose une longueur de fil barbelé le long d'une route. Lorsqu'un pâté de maisons (c'est-à-dire un petit carré sur la carte) se retrouve entièrement encerclé de barbelé, les habitants se soumettent au chef du gang qui a placé le dernier morceau de barbelé. Le chef de ce gang doit alors rejouer. Lorsqu'on ne peut plus placer de barbelés, la bande qui contrôle le plus de territoire a gagné. On essaiera d'analyser ce jeu et de donner des éléments de stratégie. Voici quelques exemples de questions que l'on pourra se poser.

1. Y a-t-il forcément un vainqueur à la fin de la partie ?
2. Si un carré vous est offert, avez-vous toujours intérêt à le prendre ?
3. Après avoir joué quelques parties, on constate qu'un scénario semble se reproduire systématiquement : vers la fin de la partie, l'un des joueurs est obligé de jouer un « mauvais » coup et de donner beaucoup de cases à l'adversaire. Peut-on prévoir de quel joueur il s'agira ? Que faut-il essayer de faire pour éviter de se retrouver dans cette situation ?