

Problème 2 : Sudoku pour coup

- Il s'agit d'un jeu à deux joueurs basé sur le sudoku.
- On dispose d'une grille de sudoku. Chaque joueur, à son tour, place un chiffre de 1 à 9 sur la grille. Pour placer le chiffre dans une case, il faut respecter les règles du sudoku (pas deux chiffres identiques dans la même ligne, colonne, ou région carrée).
- S'il reste des cases vides mais qu'un joueur ne peut pas jouer, alors ce joueur a perdu.
- Si la grille est remplie, la partie est un match nul.

Questions :

- Existe-t-il une stratégie gagnante pour l'un des deux joueurs ?
- Si la partie n'est pas un match nul quand la grille est remplie, la réponse est-elle la même ?

Suggestion :

Regarder ce qu'il se passe avec des grilles plus petites, sans la règle des régions carrées.

Victoire du joueur 2

