

## HS3

## Nim Game (CM2 - 6èmes)

### PRÉSENTATION

Voici la règle du jeu de NIM :

- Disposer des allumettes sur une table.
- Deux joueurs ramassent tour à tour 1, 2 ou 3 allumettes sur la table.
- Celui qui prend la dernière a gagné.

### QUESTIONS

1. Vous jouez avec 16 allumettes.  
Y a-t-il une stratégie gagnante ?
2. Et avec 26 allumettes ?

Le but de ce sujet est de trouver la stratégie gagnante si elle existe dans tous les cas et de programmer sous Scratch le jeu !

