

## Créer sa ville.

Élèves : Tiffany, Jérémy et Vincent

Établissement : Collège de Névant à Saint Brice sous Forêt

Professeur : Yan Bourit

Chercheur : François Parreau (Université de Paris XIII Villetanneuse)

Ce sujet est inspiré du jeu « Sim City » : on vous propose de vous mettre à la place d'un cabinet d'urbanistes chargé de dessiner le plan d'une ville nouvelle.

On part d'abord d'un cadre fixé : un terrain divisé en lots à bâtir, avec un espace central réservé pour les équipements collectifs (école, mairie, poste, commerces, transports...). Les urbanistes doivent tracer des rues pour desservir tous les lots à partir du centre.

- a) Le **constructeur** souhaite que la longueur totale des rues à construire soit la plus petite possible ;
- b) Les **habitants** souhaitent que les trajets à faire pour rejoindre le centre soient les plus courts possibles, en supposant qu'il y a toujours une porte dans le coin de leur terrain le plus proche du centre ;
- c) Le **facteur** souhaite distribuer le courrier dans toutes les maisons en parcourant le chemin le plus court possible, en supposant qu'il y a toujours une boîte aux lettres située au meilleur endroit possible.

Les urbanistes commencent par chercher les solutions sur des domaines simples : par exemple le terrain est un carré avec 12 lots sur un côté, avec un espace central carré de 2x2 lots.

*Pouvez-vous trouver toutes les solutions pour la première condition (et comment les reconnaître sans calculer chaque fois la longueur) ?*

*Pour chacune des autres conditions ?*

*Comment concilier les trois ?*













$4 \times 1 = 4$ $5 \times 2 = 10$	$6 \times 3 = 18$ $7 \times 4 = 28$	$4 \times 5 = 20$ $3 \times 6 = 18$	$2 \times 7 = 14$ $1 \times 8 = 8$
$120 \times 4 = 480$ et $480 : 140 = 3,42 \dots$			

Par exemple, pour aller de la maison en bas à droite jusqu'au centre il nous faut 8 unités (sauf si on va voir des copains).

**La moyenne minimum pour les habitants est de 3,43 (environ).**

**Conclusion : le minimum théorique pour l'indice composé est  $72 + 64 + 480 = 616$ .**



## Conclusion

Nous avons fait plein de plans, mais les plus intéressants sont ceux qui sont dans ce tableau.

	<i>Facteur</i>	<i>Constructeur</i>	<i>Moyenne pour les Habitants</i>	<i>Total des Habitants</i>	<i>Indice Composé</i>	<i>Indice Composé bis (habitants/2)</i>
<b>Échelle</b>	<u>88</u>	<u>82</u>	<u>3,85</u>	<u>540</u>	<u>714</u>	<b>442</b>
<b>Carré</b>	<u>80</u>	<u>108</u>	<b>3,54</b>	<b>496</b>	<b>684</b>	<u>530</u>
<b>Fenêtre</b>	<u>78</u>	<u>88</u>	<u>4</u>	<u>568</u>	<u>734</u>	<u>450</u>
<b>Remparts</b>	<b>72</b>	<u>68</u>	<u>7,77</u>	<u>1088</u>	<u>1228</u>	<u>684</u>

En conclusion, on a trouvé que le meilleur plan est « le carré » pour l'indice composé. C'est le meilleur pour les habitants. Le meilleur plan pour l'indice composé-bis (qui donne moins d'importance aux habitants) est « l'échelle ».

Sinon « les remparts » est un excellent plan pour le facteur, mais pas pour les habitants qui doivent parcourir beaucoup de chemin pour aller au centre.

### Notes d'édition :

[1] Ces indices apparaissent un peu comme une addition de carottes et de choux-fleur : on ajoute plusieurs quantités de natures différentes ; on pourrait imaginer autant d'indices que l'on voudrait en changeant les coefficients de pondération.