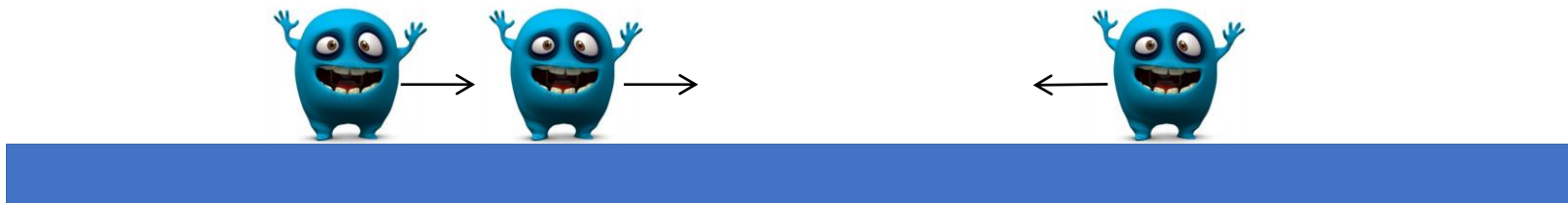



Débilibots



Un certain nombre de débilibots sont posés sur une poutre avec un sens de déplacement.

- Chaque seconde, ils avancent tous d'une case
- S'ils se rencontrent, ils font demi-tour
- S'ils arrivent au bout de la poutre... bin, ils tombent.





S'il y en a 2, lequel va tomber en premier ?
Est-ce que la taille de la poutre influence ?

Si j'en mets 1, 2 ou 3 (voir plus) sur la poutre,
En combien de temps vont-ils tomber ?

où les placer pour que le dernier
tombe le plus tard possible ?

Est-ce qu'on pourrait pas
programmer la marche des débilibots?

Est-ce qu'on pourrait pas
en faire un jeu à 2 joueurs
en le programmant,
avec 2 sortes de débilibots?

???

