

Jeu 1 : Chomp

Soit une grille rectangulaire représentant une tablette de chocolat de dimensions données.

Le carré en bas à gauche (en rouge sur la figure ci-dessus) est empoisonné.

Le but du jeu est de ne pas le récupérer.

Règles du jeu :

- Pour ce jeu, on a deux joueurs que l'on appelle J1 et J2 qui joueront en alternance.
- J1 est celui qui commence.
- À chaque tour, un joueur choisit un carré de la tablette, le prend ainsi que tous les autres carrés qui forment le rectangle au-dessus et à droite du carré choisi.

Problématique :

Peut-on trouver une stratégie gagnante pour le premier joueur et si c'est le cas pour quelles tailles de rectangle ?