Robinson Nid d'aigle Captain Kirk à l'Entreprise Jeu des Cartes Trésor Aidons la DDT! Smudge attack Plan d'attaque

Les Sujets

Plan d'attaque

Situation problème

Une générale veut transmettre un ordre d'attaque sur une ville, mais ne veut dévoiler le lieu précis à ses troupes au dernier moment. Le lieu sera une des entrées de la ville (N, S, E ou O), à une heure précise h qui a été communiquée au préalable.

- Pour ce faire, elle passe des appels téléphoniques pour donner le lieu de l'attaque. Chaque coup de téléphone prend 1 minute. Elle débute ses appels à h-5 (elle peut donc passer 5 appels, mais les officiers appelés peuvent aussi passer des appels). La générale ne se trompe pas lors de ses appels.
- Il y a n officiers (chacun a une probabilité e_n = 20% de chances de se tromper en transmettant les informations) et p sous-officiers (e_p = 40%). Chaque sous officier est en charge de déplacer son groupe, les officiers se déplacent tous seuls.



Introduction Les Sujets Outils Robinson Nid d'aigle Captain Kirk à l'Entreprise Jeu des Cartes Trésor Aidons la DDT! Smudge attack Plan d'attaque

Les Sujets

Plan d'attaque



Question:

Proposer une structure de transmission permettant de maximiser les probabilités que tous les groupes arrivent au bon endroit.

