

Le Dobble est un jeu de société composé de cartes ayant toutes le même nombre de symboles (8 symboles pour la version classique, 6 symboles pour la version jeunes enfants) tel que deux cartes ont exactement un symbole en commun.

Question 1 : réfléchir à un algorithme qui répartit les symboles dans les différentes cartes afin de pouvoir créer son propre jeu de Dobble.

Question 2 : Combien de cartes (au maximum) par symbole ?

Question 3 : Combien de symboles (au maximum) pour construire le jeu de carte ?

Question 4 : Combien de cartes dans le jeu (au maximum) peut-on avoir dans un jeu de Dobble ?

Question 5 : on souhaite maintenant créer un jeu de carte, le Dobblescool, où chaque carte porte 12 symboles mais tel que deux cartes partagent exactement deux symboles. Combien peut-on avoir de carte au maximum ? Comment répartir les symboles sur les cartes ?