

Evaluer l'effet des changements de règle en tennis de table ?

Objet : Les règles du tennis de table ont changé en 2001 : une manche se joue maintenant en 11 points gagnants contre 21 auparavant, la partie se joue en 3 ou 4 manches gagnantes, contre 2 ou 3 auparavant, et le service change tous les deux points, contre 5 auparavant. L'objectif est d'estimer certains effets de ces changements de règle : est-ce que la partie est plus ou moins longue qu'avant ? Est-ce qu'elle est plus aléatoire, ou moins (c'est-à-dire : est-ce que le meilleur joueur a plus de chances de gagner avec les nouvelles règles ou les anciennes) ?

On peut aussi se poser d'autres questions, pas nécessairement reliées au changement de règle; par exemple, est-il avantageux de commencer à servir ou de commencer à recevoir ? Est-ce que cela change si la manche se joue en 10 points gagnants ?

La première difficulté, c'est de traduire les questions en termes mathématiques : c'est l'étape de *modélisation*.