

4 Un drôle de morpion

Dans le jeu du morpion, deux joueurs placent chacun à leur tour leur symbole (croix ou rond) dans une grille 3x3 et le but est d'être le premier à aligner trois de ses symboles. Ici, on voudrait jouer au morpion d'une manière un peu différente : les côtés horizontaux (respectivement verticaux) sont identifiés. Que peut-on dire de ce jeu ? Pouvez-vous trouver comment gagner à tous les coups ?

2

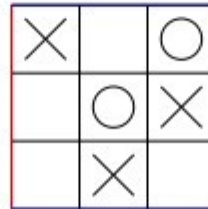


FIGURE 5 – Un exemple de partie : les côtés de couleur rouge (respectivement bleue) sont identifiés. Les croix ont gagné ; le voyez-vous ?