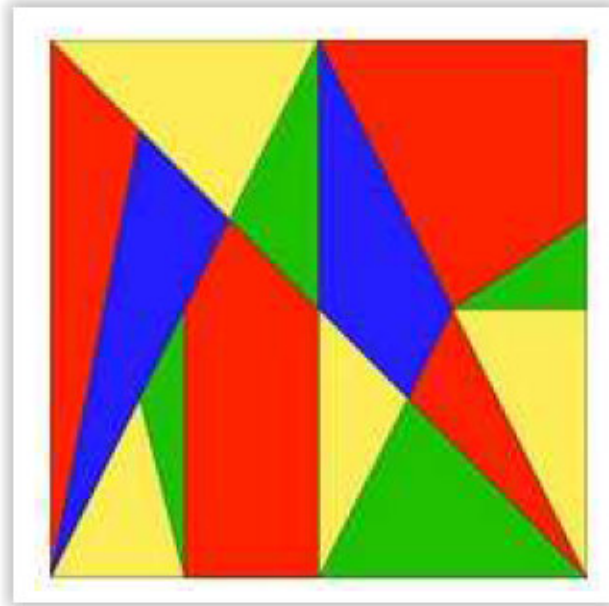


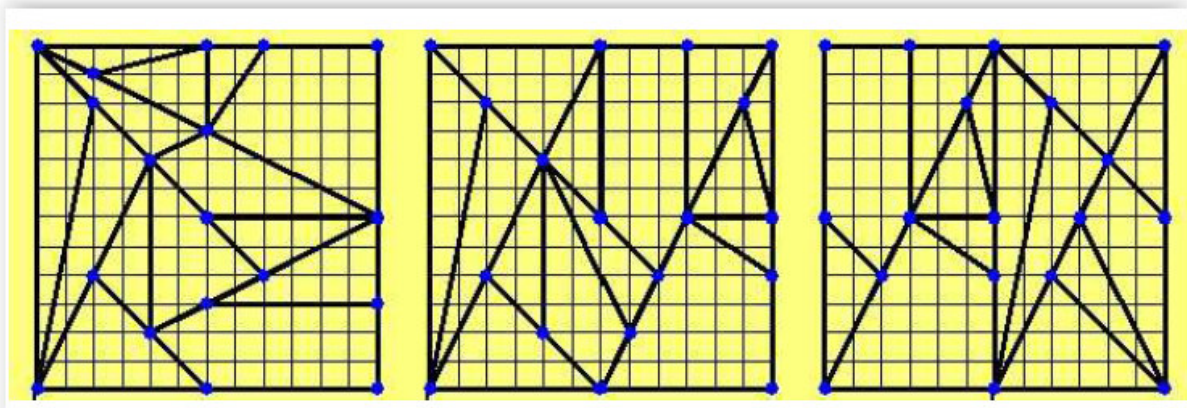
## Le stomachion d'Archimède

Voici le stomachion d'Archimède :



C'est l'un des plus vieux puzzles connus dont la construction est attribuée à Archimède. On peut déplacer les quatorze pièces de ce puzzle de façon à obtenir des carrés de taille identique mais non superposables.

Par exemple :



Comment construire un stomachion?

Existe-t-il d'autres agencements (non superposables) des pièces permettant d'obtenir le même carré ?

---