

# L'impair

**Evitez les impairs et devenez invincibles !**






**Quinze objets sont sur la table.**

**A tour de rôle, chacun en prend 1, 2 ou 3 à sa convenance.**

**Le gagnant est celui qui, une fois tous les objets ramassés, en possède un nombre pair.**

**C'est à votre tour de jouer. Que faites-vous ?**

**Votre mission si vous l'acceptez...**

-  **Réaliser de nombreuses parties sur les cobayes de votre choix.**
-  **Etablir une stratégie gagnante. Promis ça reste entre nous... Pour le moment !...**
-  **Etre prêts à quelques changements de règle...**