

2. Les Mathématiques du Dobble (F.CHEYSSON)

Le Dobble est un jeu d'observation et de rapidité, composé de 55 cartes, sur chacune desquelles sont imprimés 8 symboles.

Au total, le jeu présente 57 symboles différents. La règle est simple : lorsque deux cartes sont retournées, il faut être le premier à trouver le symbole commun. Il est fondé sur la propriété importante suivante : Deux cartes quelconques possèdent exactement un seul symbole en commun.

Comment doit-on créer le jeu pour respecter cette propriété ?

