

Sujet 4 : Les quatre princesses

Le puissant djinn Noitatumrep a capturé les quatre filles du roi Sétilibaborp. Chacune de ces princesses est promise à un vaillant chevalier. Le roi convoque les valeureux chevaliers et leur demande de délivrer leurs promises.

Le djinn a enfermé chaque princesse dans une chambre de son château et a inscrit au hasard les prénoms des princesses sur les portes de ces quatre chambres. Quand les chevaliers se présentent au château, le djinn leur propose d'entrer au château l'un après l'autre et de n'ouvrir que deux des quatre chambres où se trouvent les princesses. Ils auront tous la vie sauve si chacun d'eux trouve sa promise. Malheureusement, le djinn interdit aux chevaliers de communiquer entre eux. Quelle meilleure stratégie les chevaliers doivent-ils adopter pour que cette histoire ait une fin heureuse ?