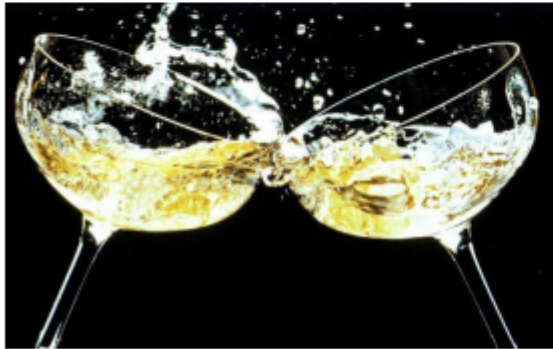


Problème 1 : trinquons !

L'ambassadeur de Mathlandia a invité un grand groupe de personnes. Les personnes sont assises autour d'une table ronde et l'ambassadeur propose de trinquer.

Mais il faut respecter les règles de l'ambassade :

- 1) On ne peut trinquer qu'avec une personne à la fois.
- 2) A la fin, il faut avoir trinqué avec tout le monde.
- 3) On trinque simultanément, par « tours ».
- 4) Chacun reste assis à sa place et on ne peut pas croiser les bras.
- 5) On trinque au dessus de la table.



Problème : comment trinquer efficacement ?

- Combien faut-il de tours au minimum pour terminer ?
- Quelle est la procédure ?

On supposera que les invités de l'ambassadeur ont le bras long.