

### **Un pion pour deux !!!**

Il s'agit d'étudier le jeu suivant : un pion est posé sur une grille, et deux joueurs déplacent alternativement ce même pion de case en case par une arête. Ils n'ont pas le droit de retourner dans une case qui a déjà été visitée. Le premier joueur qui ne peut plus jouer à perdu.

En fonction de la taille de la grille et de la position initiale, est-ce le premier joueur ou le second joueur qui a une stratégie gagnante ?